

João da Silva Cabral

Tel: +55 92 99268-9937 | joacabral1232@gmail.com

Portfolio: larbac.me

LinkedIn: [linkedin.com/in/joacabral](https://www.linkedin.com/in/joacabral)

GitHub: [juao.cabral](https://github.com/juao.cabral)

Inovador, criativo e comunicativo. Estou na área de desenvolvimento desde 2017, porém atuo profissionalmente desde 2019. Trabalhei em empresas do setor de testes automatizados, agronegócios, IoT e pesquisa. Ao decorrer da minha carreira arquitetei, desenvolvi design, publiquei, dei manutenção e liderei time voltado para desenvolvimento Frontend/Mobile.

Experiência Profissional

Jan/2022 Engenheiro de Software - Kasco P&D

Fev/2024

Principais atividades: Desenvolvimento de novos features com base nos requisitos do cliente, liderança do time de desenvolvimento, lidar diretamente com o cliente para novas especificações.

O projeto voltado para o Agro tem como propósito modernizar uma ferramenta já utilizada por grandes fazendas e incluir novas funcionalidades. A nova interface é construída em **React, TypeScript e Material UI**. Já no backend é utilizado **Fastify, NodeJS, Typescript, Open API, Postgres e Kita**. Na parte Mobile é usando **React Native**.

Jun/2021

Desenvolvedor Web/Mobile - Grupo ICTS

Dez/2023

Principais atividades: Planejamento, desenvolvimento dos projetos, integração de funcionalidades, realizações de testes e suporte para clientes. Para os principais projetos desenvolvidos na empresa eu liderei o desenvolvimento do aplicativo desde a concepção até a implementação, e lidei diretamente com o designer e cliente para o desenvolvimento das interfaces com uma ótima experiência para o usuário.

Rotas: O projeto foi desenvolvido em **Flutter** e teve como objetivo mostrar para os colaboradores as rotas em tempo real, para os motoristas a localização de embarque dos colaboradores e o administrativo também poderia visualizar o andamento das rotas em tempo real. As tecnologias utilizadas foram: **GetX, MapBox, SocketIO** e outras tecnologias.

Sensoriamento: O projeto teve como propósito desenvolver um APP que configure placas (IoT) de sensoriamento para que sejam realizadas coletas de dados dos sensores através do protocolo **MQTT**. O aplicativo foi desenvolvido em Flutter utilizando **MobX, Provider** e outras tecnologias, a interface web foi desenvolvida em **Angular**, e tinha como principal objetivo o monitoramento de todas as placas e geração de relatórios.

Fev/2019

Desenvolvedor Testes - SIDIA

Jun/2021

Principais atividades: Executar, planejar, desenvolver testes automatizados para os principais devices da Samsung. Além de executar as principais funções de tester, fiz parte do time de automação onde foi desenvolvido ferramentas internas para melhorar a eficiência dos colaboradores. Foi utilizado tecnologias como **React, Eletron e Python**.

Projetos Pessoais

LibrasCode - App para aumentar acessibilidade e autonomia dos deficientes auditivos nos museus de Manaus. Ele tem como objetivo fazer a leitura de QR Code que contém a URL de links de vídeos do youtube, os vídeos são iniciados no próprio app.

Adenilso - O projeto tem como propósito ser uma versão mobile do site Google Trends, para funcionamento do app é necessário apenas consumir um endpoint onde é retornado todos os países com seus 20 termos mais pesquisados no Google. Mais sobre o projeto aqui.

Formação

Sistemas de Informação - 2017-2020

FUCAPI - Fundação Centro de Análise, Pesquisa e Inovação Tecnológica